



# SOFTBALL LOB-BALL/BALLE LENTE/BALLE LENTE À TROIS LANCERS

*Il ne sera pas permis de jouer au baseball (balle dure).*

*Avant l'activité ou le jeu, l'animateur de programme doit évaluer le niveau d'habileté des participants relativement à ce jeu ou à cette activité. Si un participant ne fait pas preuve des habiletés voulues pour jouer d'une manière sécuritaire, l'animateur de programme devra montrer comment maîtriser ces habiletés ou devra choisir une activité ou un jeu différents.*

## ÉQUIPEMENT

- Une trousse de premiers soins complète est facilement disponible.
- Un dispositif de communication en état de marche (téléphone cellulaire, par ex.) est disponible.
- On s'assurera que tout l'équipement peut être utilisé sans risque.

### BÂTONS

- On examinera les bâtons en bois pour s'assurer qu'ils ne sont pas fissurés. Tous les bâtons doivent être munis d'un manche permettant une bonne prise.
- Les bâtons doivent se conformer aux règles provinciales ou nationales pertinentes (par ex., les règles actuelles de la Slo-Pitch Ontario Association (SPO) ou la politique ASA2004 de l'Amateur Softball Association concernant les bâtons).

### BALLES

- On se servira d'une balle de softball convenant au niveau d'habileté des participants..

### BUTS

- Un coussin de sécurité devra être utilisé au premier but.
- Les buts devront être solidement fixés en place.
- Tout l'équipement qui n'est pas utilisé doit être laissé en dehors de l'aire d'activité.

### ÉQUIPEMENT DE PROTECTION DES JOUEURS

- Le receveur devra porter un masque comportant un protège-gorge s'il joue devant un filet. S'il joue derrière un filet, cette pièce d'équipement ne sera pas requise.
- Le frappeur, le frappeur installé au cercle d'attente, le préposé ou la préposée aux bâtons, les coureurs sur les sentiers et les instructeurs de buts actifs devront porter un casque de frappeur bien ajusté, muni d'oreillettes couvrant les deux oreilles et homologué par une association reconnue en matière de normes de sécurité.



## ► VÊTEMENTS/CHAUSSURES

- Tous les participants devront porter des chaussures de sport appropriées (par ex., des chaussures de course ayant une semelle en caoutchouc unie qui est retenue au pied). Les chaussures de course munies de talons plus hauts, de roulettes ou de crampons en caoutchouc, en plastique ou en métal ou dont le bout ou talon est ouvert ne sont pas appropriées.
- Le port de bijoux ne sera pas autorisé, à l'exception des bijoux identifiant des alertes médicales.

## ► INSTALLATIONS

- On s'assurera que toutes les installations peuvent être utilisées de façon sécuritaire.
- Le site d'activité sera bien à l'écart de la circulation automobile.
- On mènera une inspection du terrain avant l'activité pour constater s'il comporte des dangers (trous, inégalités prononcées, éclats de verre, pierres, etc.).
- Le terrain de jeu offrira une adhérence sûre.
- On examinera les écrans arrière et clôtures pour constater s'ils comportent des dangers (poteaux ou fils de fer en saillie, trous dans les clôtures, par ex.).

### SI DES DANGERS ONT ÉTÉ REMARQUÉS :

- on avisera immédiatement le superviseur du programme;
- on choisira la solution de rechange la plus sécuritaire pour les participants, on annulera l'activité, on déplacera l'activité dans un autre site ou on avisera les participants des dangers et on modifiera l'activité pour éviter ceux-ci (en indiquant ces dangers à l'aide de cônes, en couvrant les trous dans la clôture avec des tapis, par ex.).

## ► RÈGLES/DIRECTIVES SPÉCIALES

- On déterminera quels participants ont des troubles médicaux et/ou limitations physiques et des adaptations appropriées seront mises en oeuvre pour leur permettre de participer de manière sécuritaire.
- On disposera d'un plan d'action d'urgence prêt à être appliqué en cas d'accident ou de blessure.
- Avant l'activité, les participants auront été avisés :
  - des risques potentiels liés à l'activité;
  - des manières de gérer les risques;
  - des règles et procédures établies en vue d'assurer leur sécurité au jeu.
- L'activité comprendra un échauffement préalable et une récupération post-activité.
- On offrira un liquide de remplacement adéquat aux participants.
- Si plusieurs activités se déroulent en même temps, on s'assurera qu'un espace sécuritaire a été ménagé entre les activités.
- Les parents/tuteurs seront informés de toute activité hors site et du moyen de transport utilisé.

### ACTIVITÉ DE PLEIN AIR

#### CONDITIONS MÉTÉOROLOGIQUES

- On saura quelle intervention d'urgence déclencher en cas de conditions météorologiques particulièrement mauvaises (foudre ou tornade, par ex.) et on donnera des directives appropriées aux participants.

PG 2



- Avant l'activité, on tiendra compte :
  - de la température du jour;
  - de la durée pendant laquelle les participants feront un effort vigoureux.
- On devra signaler aux participants comment se protéger contre :
  - les rayons UV (par ex., à l'aide d'un chapeau, de lunettes de soleil, d'une substance antisolaire);
  - les insectes (avec un insectifuge pour moustiques, par ex.).

**CRITÈRES DE SÉCURITÉ SPÉCIFIQUES AU SOFTBALL**

- On devra enseigner aux participants à déposer ou laisser tomber le bâton au sol après avoir frappé plutôt que de le lâcher en finissant leur élan.
- Le receveur a pour tâche de récupérer la balle et de la renvoyer au lanceur. **Le receveur n'est pas censé attraper un lancer raté.**
- Les joueurs n'occupant aucun poste sur le terrain doivent demeurer sur le banc ou dans la section désignée du banc.
- Les arbitres ne doivent pas se placer derrière le marbre; ils doivent se tenir debout derrière le lanceur ou le filet ou à l'extérieur des lignes de but.
- Pour éviter les dangers que suscite un bâton échappé, les joueurs n'occupant aucun poste sur le terrain doivent se tenir bien en arrière du rectangle du frappeur ou derrière le filet ou la clôture. (On éloigne ses doigts du filet.)
- On appliquera la règle de la ligne de non-retour après dépassement du troisième but.
- Tous les jeux au marbre devront être des jeux forcés.
- Au marbre, on ne touchera pas au coureur.

**SI ON JOUE DANS UN GYMNASSE, ON SE CONFORMERA AUX CRITÈRES DE SÉCURITÉ SUIVANTS :**

- Les participants auront été informés de l'emplacement des avertisseurs d'incendie, des sorties de secours et des autres issues d'évacuation.
- L'aire de jeu sera libre de tous obstacles (tables et chaises, par ex.).
- La surface de jeu offrira une adhérence sûre.
- On s'assurera que tous les bouchons de plancher sont en place.
- On ne pourra se servir de bâtons de softball ou de baseball, de bâtons en aluminium ou en bois ou encore d'une batte de cricket. Si on se sert d'un bâton, il devra être fait en mousse, en plastique ou en un autre matériau à faible impact.
- On se servira uniquement de balles à faible impact, à rebond limité et à trajectoire basse (balles trouées en plastique, balles à enveloppe douce, balles en papier, etc.).
- On s'assurera que les dimensions du gymnase permettent de tenir l'activité et que les murs ou la scène ne suscitent pas de risques pour la sécurité des participants. On modifiera l'activité au besoin.
- On établira les lignes de démarcation des activités à une distance sécuritaire des murs.
- Les jeux obligeant les participants à frapper la balle au loin ne seront pas permis.

**▶ SUPERVISION**

**UNE SUPERVISION SUR PLACE EST REQUISE.**

- L'animateur de programme circulera partout dans le site d'activité et maintiendra en tout temps un contact visuel avec les participants.
- L'animateur de programme satisfera aux critères de supervision sur place efficace (se référer à l'annexe B – *Supervision* de la section des Ressources documentaires).